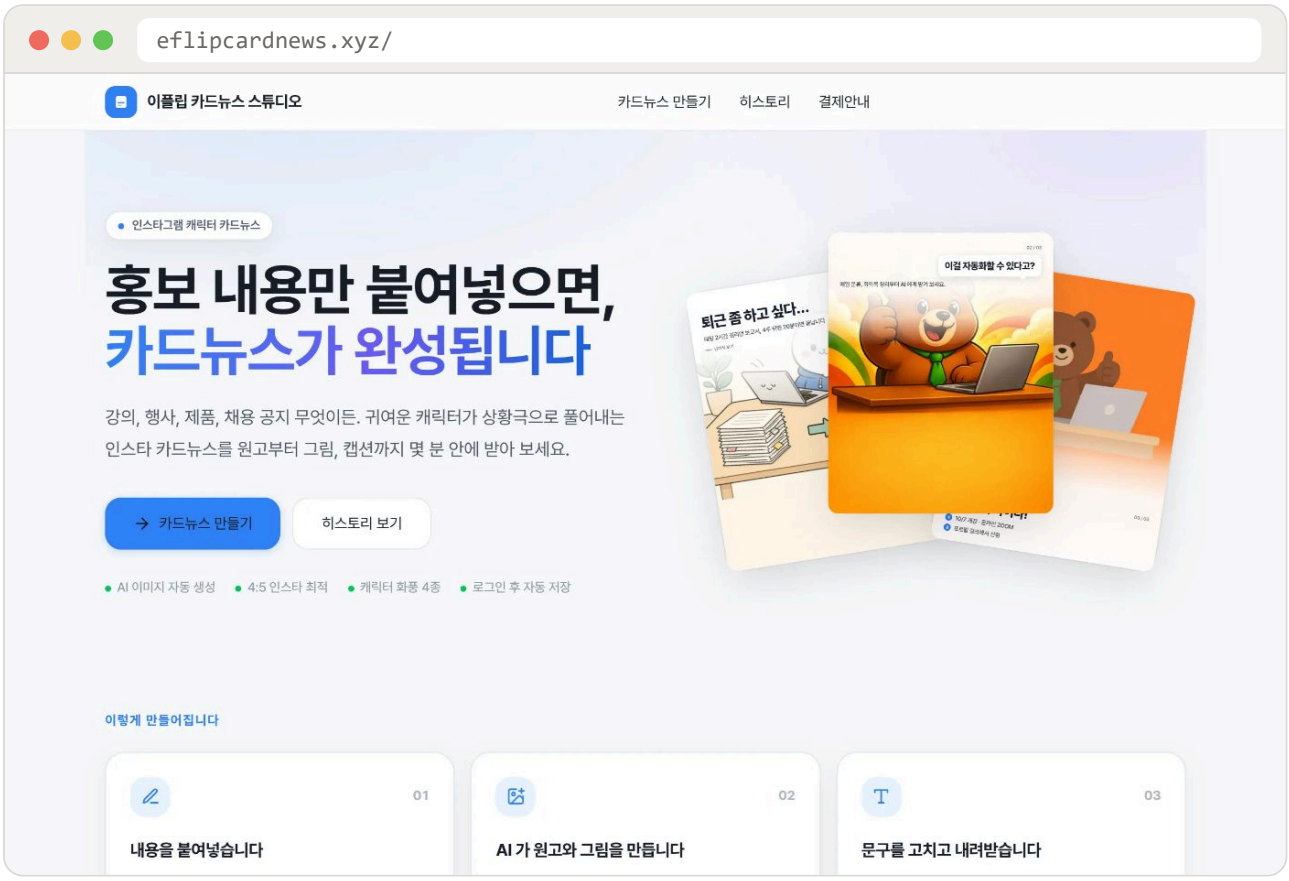
EFLIP 전자책

EFLIP 카드뉴스 전자책

홍보 내용만 붙여넣으면, 캐릭터 카드뉴스 4~6장

강의·행사·제품·채용 공지를 인스타그램에 올려야 하는 사업자·기관 담당자



EFLIP 카드뉴스 화면

화면 기준일 2026-10-15

2026-10-24 기준 · eflipsolution.xyz/guide/cardnews

목차

1. 무엇을 만드나
붙여넣기 → AI 원고·그림 → 문구 고치고 ZIP. 화풍 4종, 없는 사실은 쓰지 않음.

2. 구글 로그인과 PRO 표시
솔루션 구글 계정으로 로그인. 오른쪽 위 등급 버튼에서 이용권·보유 크레딧 확인.

3. 만들기 ① 홍보 내용 넣기
상세 내용 한 칸이 필수. 세부 정보·혜택 정보는 적은 만큼만 들어갑니다.

4. 만들기 ② 장수·화풍·캐릭터·연출
4~6장, 4:5 또는 1:1, 톤 4종, 화풍 4종, 캐릭터 스타일 4종, 연출 4종.

5. 만들기 ③ 생성과 대기
버튼을 누르면 원고 → 이미지 순서로 약 2~5분. 끝나면 편집기로.

6. 편집기 — 글 고치기
표지→공감→핵심→요약 구조. 라벨·제목(24자)·본문(90자)을 고치고 수정 저장.

7. 편집기 — 그림 다시 만들기
한 장 4크레딧, 전체 반값. 전체 재생성은 새 기록으로 저장.

8. 편집기 — 캡션·해시태그와 내려받기
게시 준비 탭에서 캡션+해시태그 복사, 이 카드 PNG 또는 전체 ZIP.

9. 히스토리 — 만든 카드뉴스
잠그지 않은 기록은 최근 20개. 보관(잠금)·삭제, 미완료 표시.

10. 크레딧과 결제 안내
장수별 가격, 재생성 반값, 결제는 솔루션 네이버 스토어.

11. 자주 묻는 질문
캐릭터 고정, 사실만 쓰는 이유, 생성 실패, 상업 이용.

들어가며

안내문이나 기획서를 그대로 붙여넣으면 AI 가 **입력한 사실만으로** 원고를 쓰고, 카드마다 같은 캐릭터가 등장하는 그림을 그려 인스타그램 4:5 카드뉴스로 만들어 줍니다. 글은 그림에 박히지 않아 마지막까지 웹에서 고칠 수 있고, 다 되면 ZIP 한 번으로 내려받습니다. 로그인과 크레딧은 EFLIP 솔루션과 같습니다.

❶ 무엇을 만드나

갱신일 2026-10-15

> 붙여넣기 → AI 원고·그림 → 문구 고치고 ZIP. 화풍 4종, 없는 사실은 쓰지 않음.

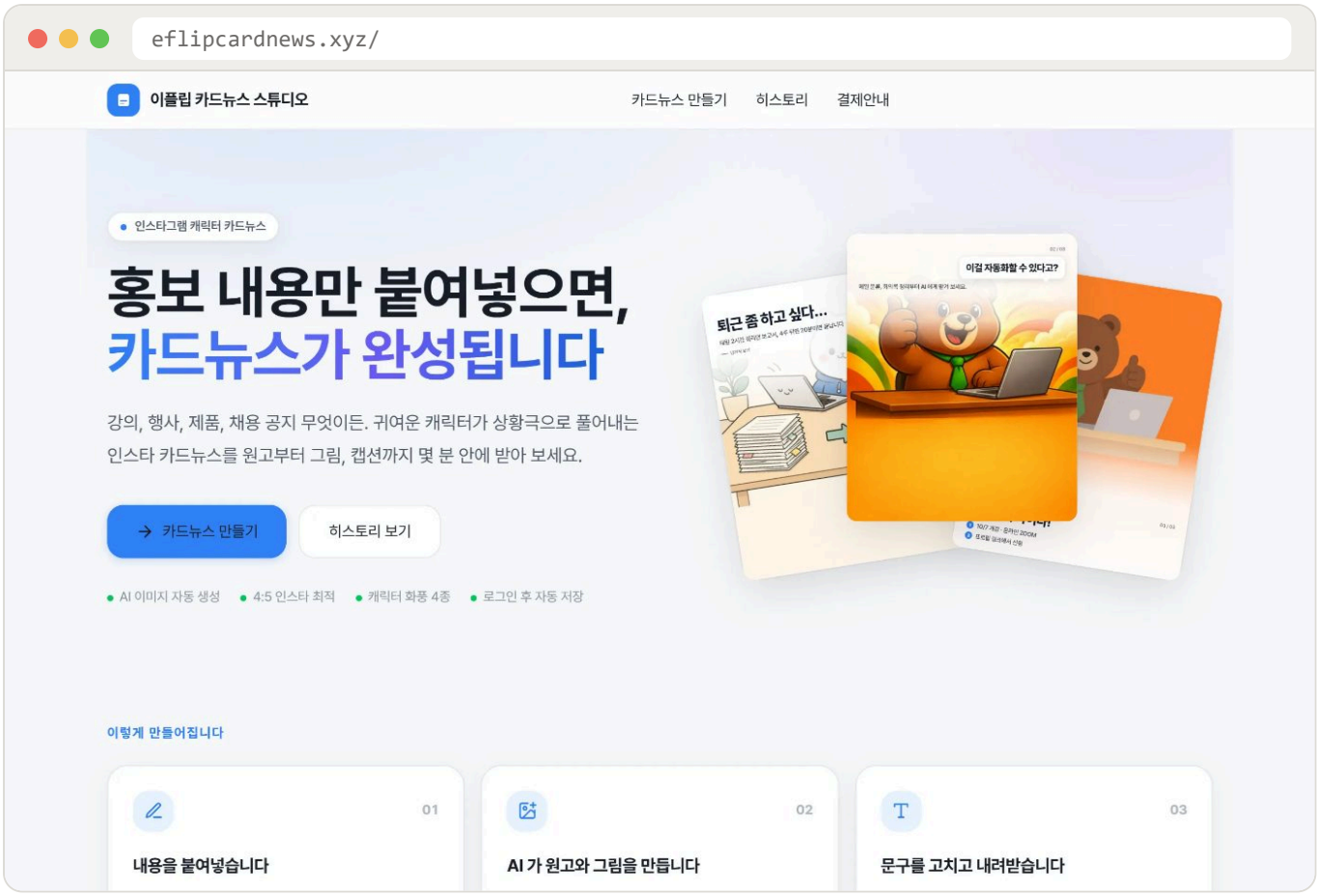
강의 안내, 행사 공지, 신제품 소개, 채용 공고를 인스타그램 카드뉴스로 만들려면 원고를 쓰고 그림을 구하고 글자를 얹는 일이 따로따로입니다. EFLIP 카드뉴스는 **홍보 내용을 붙여넣는 것 하나로** 이 세 가지를 한 번에 끝냅니다.



eflipcardnews.xyz 첫 화면. "홍보 내용만 붙여넣으면, 카드뉴스가 완성됩니다" 화면 기준일 2026-10-15

첫 화면에 적힌 네 가지가 이 서비스의 요점입니다. **AI 이미지 자동 생성**, 인스타그램에 맞는 **4:5 비율**, **캐릭터 화풍 4종**, 그리고 **로그인 후 자동 저장**입니다.

이렇게 만들어집니다



홈 화면의 "이렇게 만들어집니다" 세 단계

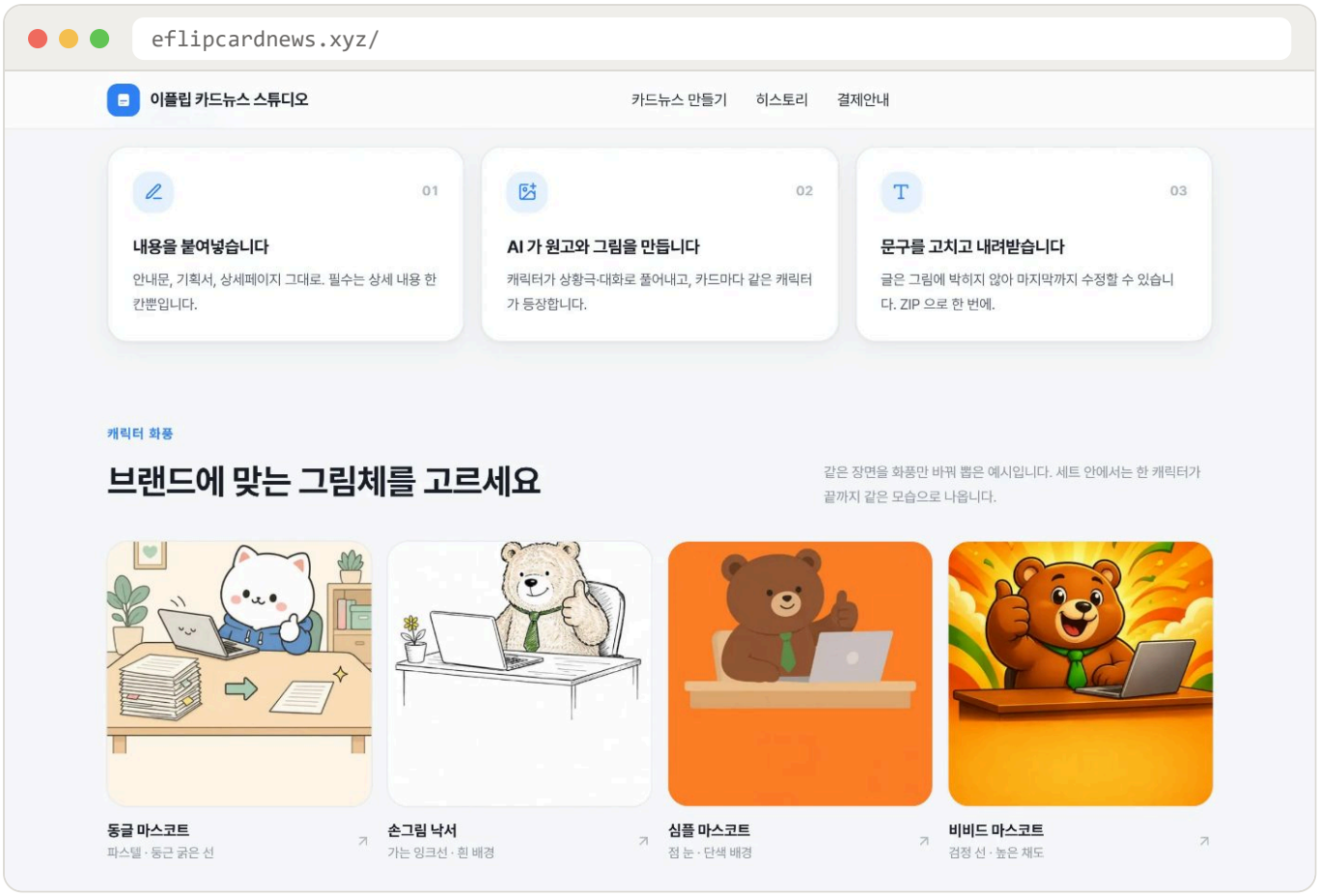
화면 기준일 2026-10-15



휴대폰 첫 화면. 같은 내용이 세로로 이어집니다. 화면 기준일 2026-10-15

1. **내용을 붙여넣습니다** — 안내문·기획서·상세페이지를 그대로 넣어도 됩니다. 꼭 채울 칸은 상세 내용 한 칸뿐입니다. → 만들기 ① 홍보 내용 넣기
2. **AI 가 원고와 그림을 만듭니다** — 상황극·대화 같은 연출로 원고를 쓰고, 카드마다 같은 캐릭터가 나오는 그림을 그립니다. → 만들기 ③ 생성과 대기
3. **문구를 고치고 내려받습니다** — 글은 그림에 박히지 않아 마지막까지 고칠 수 있고, 다 되면 ZIP 으로 받습니다. → 편집기 — 글 고치기

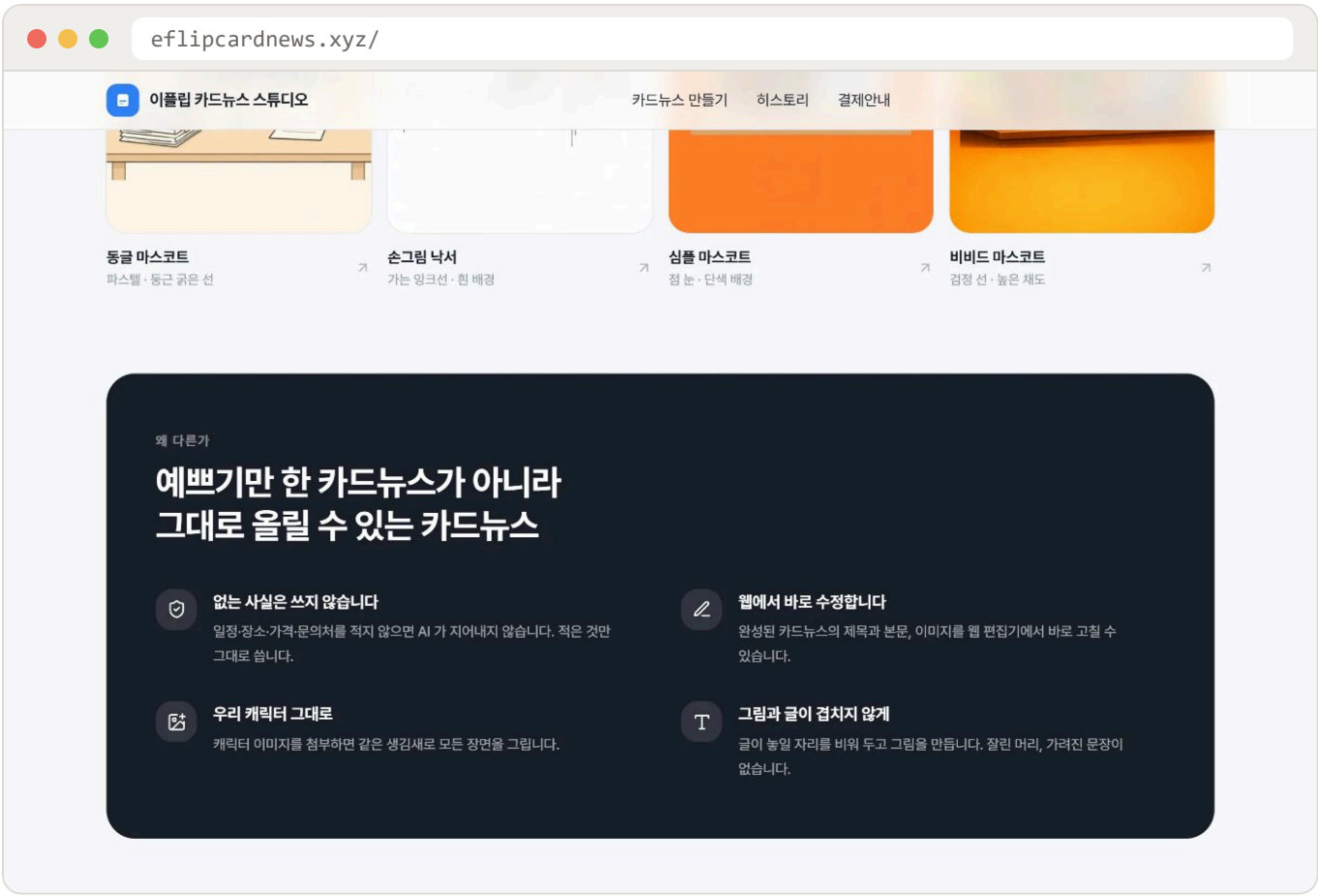
그림체와 차별점



브랜드에 맞는 그림체 네 가지를 보여 주는 홈 화면

화면 기준일 2026-10-15

캐릭터 그림체는 **동글 마스코트, 손그림 낙서, 심플 마스코트, 비비드 마스코트** 네 가지 가운데 고릅니다. 화면에 띄운 카드에서는 글과 그림이 겹치지 않도록 자리를 나눠 그립니다.



홈 화면의 "왜 다른가" 네 가지 화면 기준일 2026-10-15

✓ 없는 사실은 쓰지 않습니다

AI 는 **입력한 내용만으로** 원고를 씁니다. 적지 않은 일정·가격·혜택을 그럴듯하게 지어내지 않으니, 올리기 전에 사실을 다시 고칠 일이 줄어듭니다.

❷ 구글 로그인과 PRO 표시

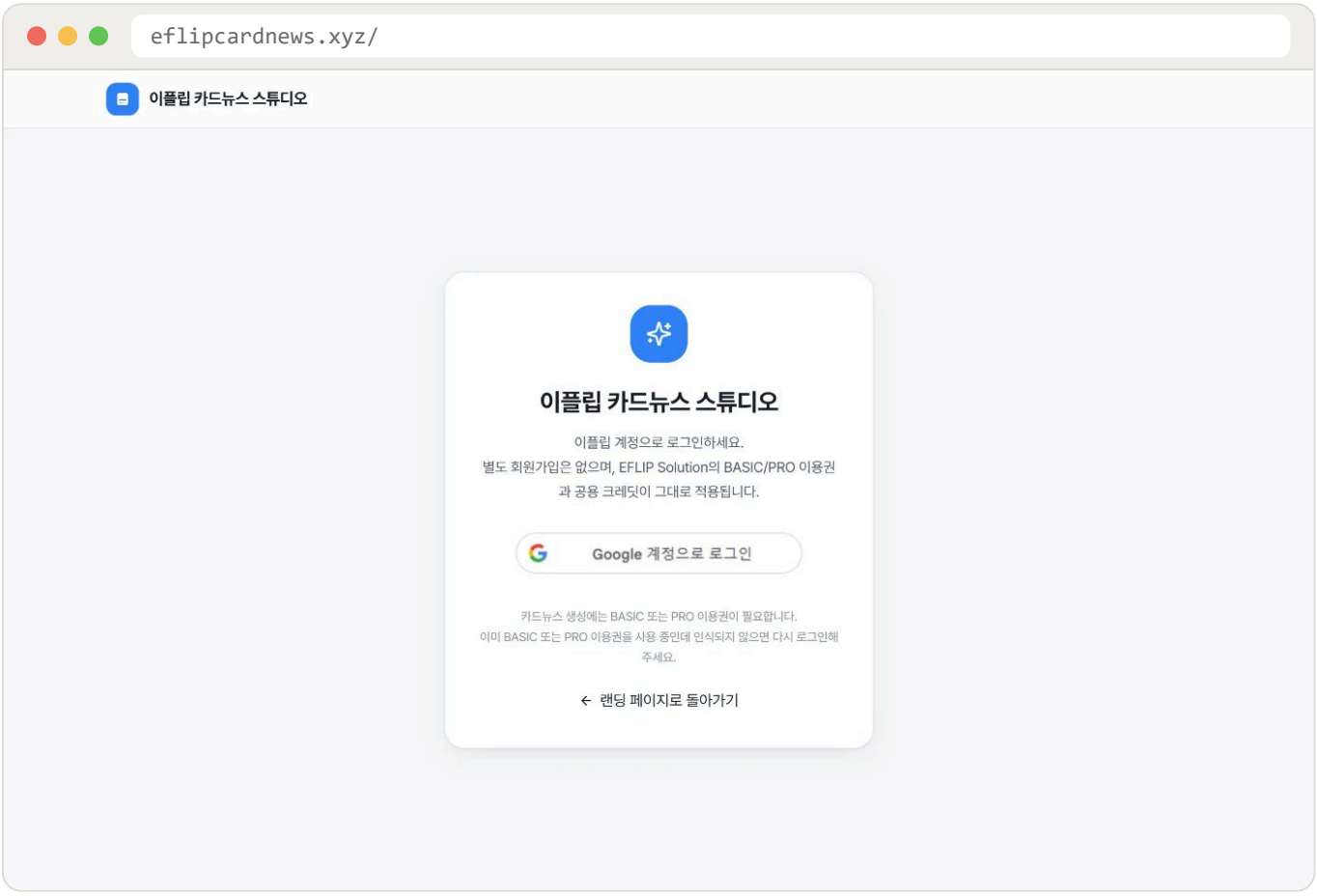
갱신일 2026-10-15

> 솔루션 구글 계정으로 로그인. 오른쪽 위 등급 버튼에서 이용권·보유 크레딧 확인.

카드뉴스는 따로 회원가입을 하지 않습니다. **EFLIP 솔루션과 같은 구글 계정**으로 로그인하면 이용권과 크레딧이 그대로 이어집니다. → 구글 계정으로 로그인

로그인하기

로그인하지 않은 상태의 첫 화면은 소개 화면입니다. 여기서 **카드뉴스 만들기**를 누르면 구글 로그인 안내가 뜹니다.



로그인 전에 "카드뉴스 만들기"를 누르면 뜨는 구글 로그인 안내 화면 기준일 2026-10-15

1. 첫 화면에서 **카드뉴스 만들기**를 누릅니다.
2. 구글 로그인 안내에서 계정을 고릅니다. 솔루션에서 쓰는 계정과 같은 계정을 골라 주세요.
3. 로그인이 끝나면 첫 화면이 만들기 화면으로 바뀝니다.

내 이용권과 크레딧 보기

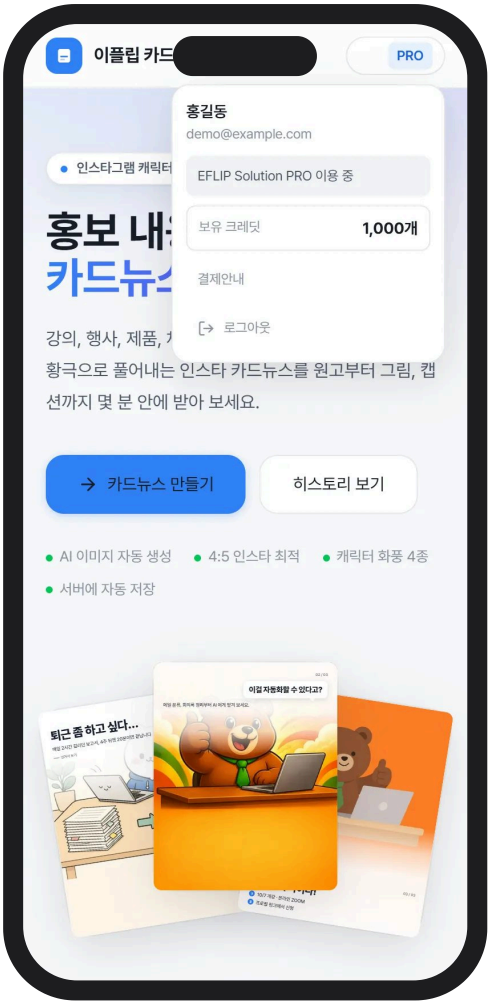
로그인 뒤 헤더 오른쪽에 **PRO** 또는 **BASIC** 처럼 내 등급이 적힌 버튼이 생깁니다. 이 버튼을 누르면 창이 열리고 다음이 보입니다.

- 이름과 이메일
- "EFLIP Solution PRO 이용 중" 같은 이용권 표시
- **보유 크레딧**
- 결제안내, 로그아웃



등급 버튼을 눌러 연 계정 창. 이용권과 보유 크레딧이 보입니다.

화면 기준일 2026-10-15



휴대폰에서 연 계정 창 화면 기준일 2026-10-15

> ***i* 창이 열려 있으면 다른 버튼이 눌리지 않습니다**
>
> 계정 창이 열린 동안에는 메뉴나 다른 버튼을 눌러도 반응하지 않습니다. 화면의 **빈 곳을 한 번 눌러** 창을 닫은 뒤 다시 눌러 주세요.

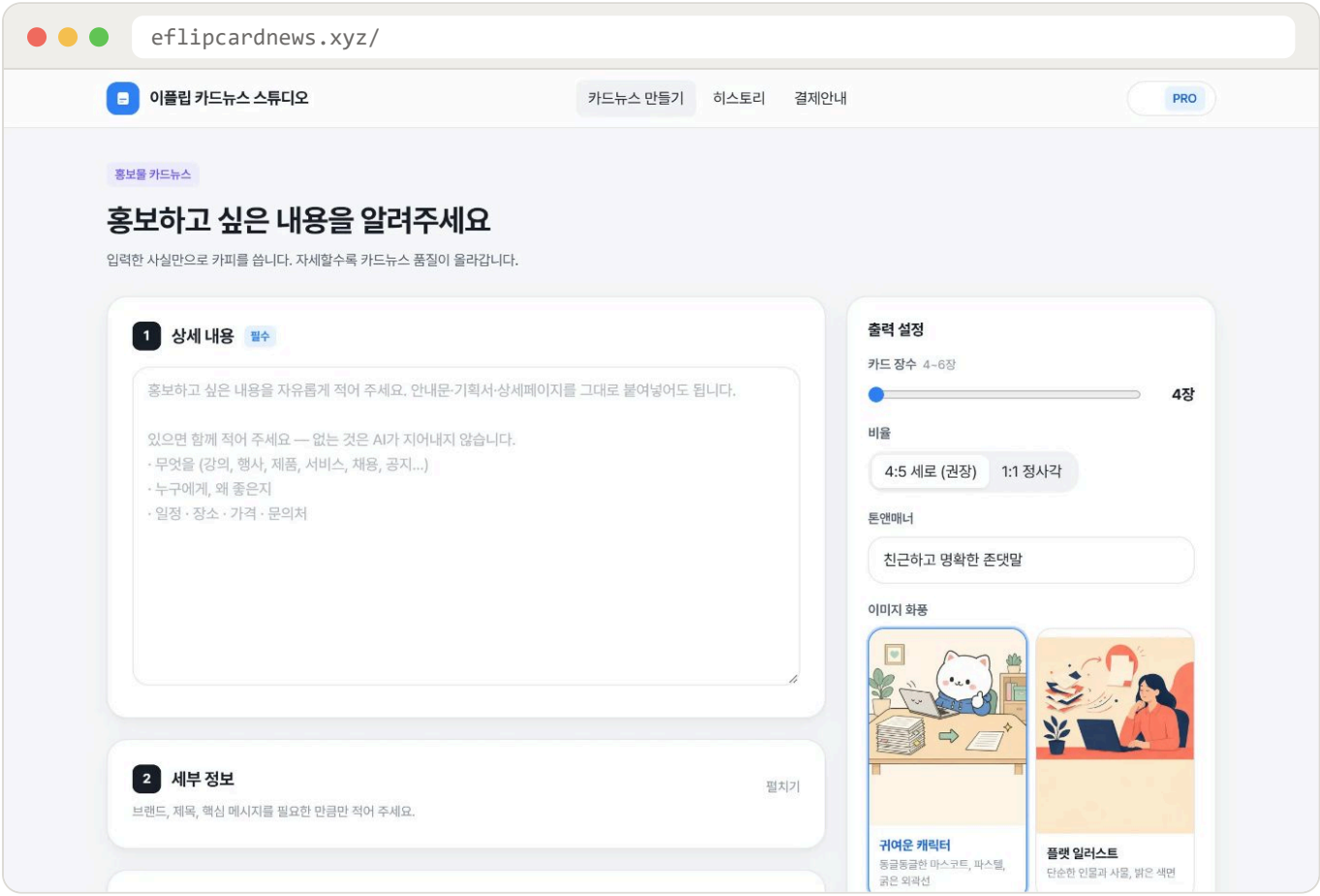
> **✓ 크레딧이 0 으로 보이면**
>
> 솔루션에서 결제한 구글 계정과 지금 로그인한 계정이 같은지 먼저 확인해 주세요. 크레딧은 계정마다 따로 쌓입니다. → 토큰 잔액 확인과 사용

❸ 만들기 ① 홍보 내용 넣기

갱신일 2026-10-15

> 상세 내용 한 칸이 필수. 세부 정보·혜택 정보는 적은 만큼만 들어갑니다.

로그인하면 첫 화면이 곧 만들기 화면입니다. 왼쪽 "홍보하고 싶은 내용을 알려주세요"에 내용을 넣고, 오른쪽 출력 설정을 고르는 순서입니다. 화면 안내처럼 **입력한 사실만으로 카피를 쓰므로**, 자세히 적을수록 결과가 좋아집니다.



만들기 화면. 왼쪽이 홍보 내용, 오른쪽이 출력 설정입니다.

화면 기준일 2026-10-15

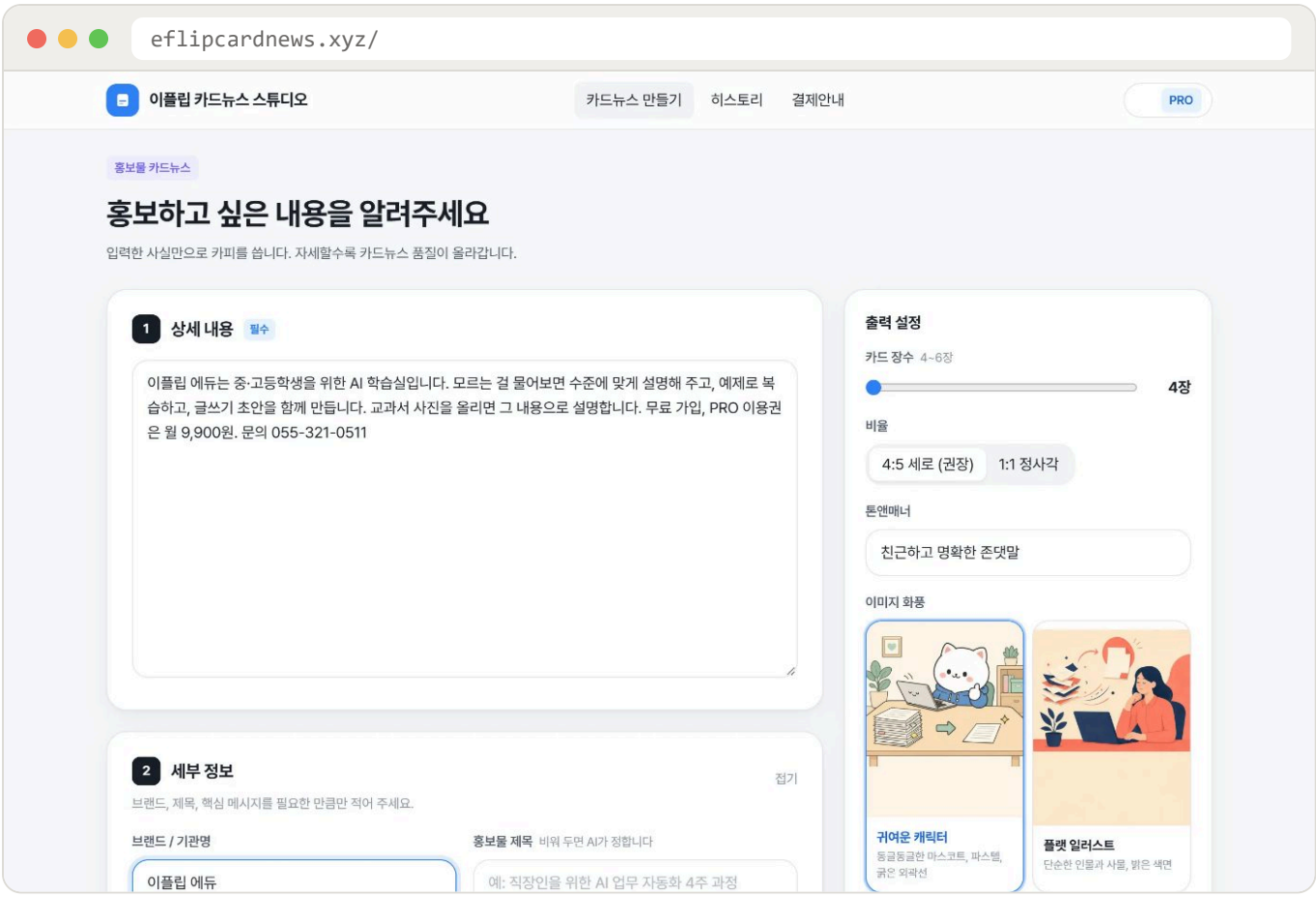
세 덩어리로 나뉩니다

1. **상세 내용(필수)** — 큰 입력칸 하나입니다. 안내문·기획서·상세페이지를 그대로 붙여넣어도 됩니다. 무엇을, 누구에게, 왜 좋은지, 일정·장소·가격·문의처가 들어 있으면 충분합니다.
2. **세부 정보** — 눌러서 펼칩니다. 브랜드/기관명, 홍보물 제목, 핵심 메시지 한 줄을 적습니다. 제목과 핵심 메시지는 비우면 AI 가 정합니다.
3. **혜택·안내 정보** — 눌러서 펼칩니다. 핵심 혜택/포인트(최대 6개, "포인트 추가"로 늘림), 일정/기간, 장소/진행 방식, 가격/혜택, 문의/링크, 행동 유도 문구(CTA, 예: "지금 신청하세요")를 적습니다. 행동 유도 문구도 비우면 AI 가 씁니다.



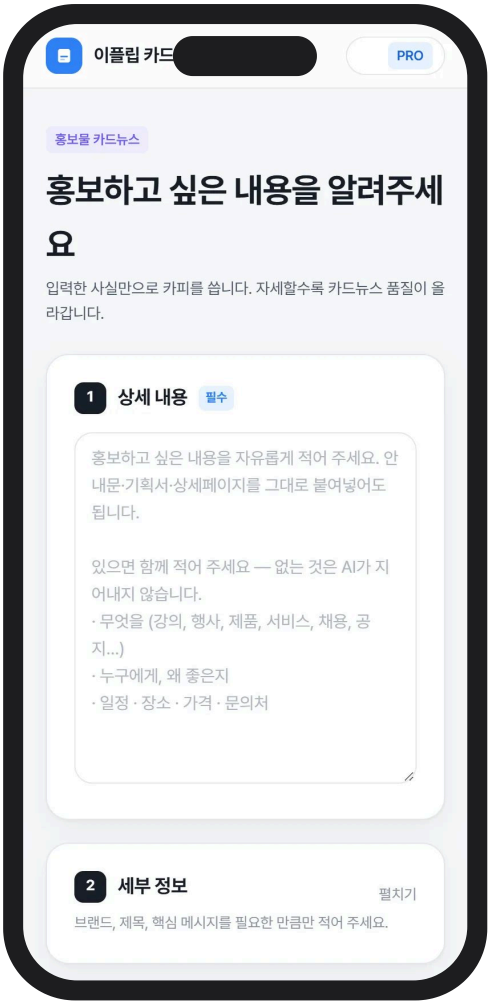
세부 정보와 혜택·안내 정보를 펼친 모습

화면 기준일 2026-10-15



예시 홍보 내용을 채운 모습

화면 기준일 2026-10-15



휴대폰 만들기 화면 화면 기준일 2026-10-15

✓ 포인트 하나가 카드 한 장

핵심 혜택/포인트는 **카드 한 장에 하나씩** 들어갑니다. 꼭 보여 주고 싶은 장점이 세 가지라면 세 줄로 나눠 적어 주세요.

! 적지 않은 정보는 비워 둡니다

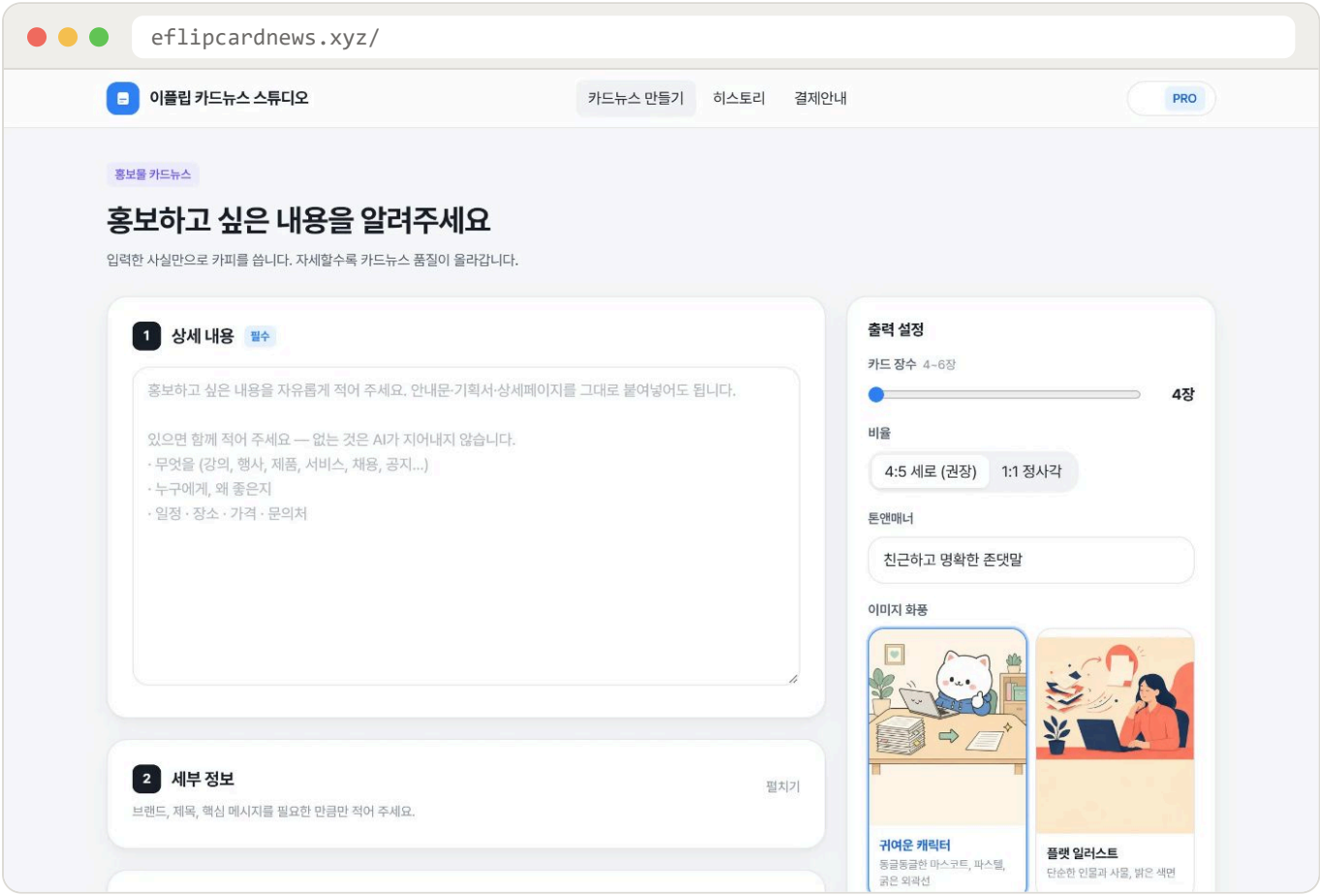
일정·가격·문의처를 적지 않으면 AI 가 지어내지 않고 그 자리를 비웁니다. 카드에 꼭 나와야 하는 숫자와 연락처는 직접 적어 주세요.

❹ 만들기 ② 장수·화풍·캐릭터·연출

갱신일 2026-10-15

4~6장, 4:5 또는 1:1, 톤 4종, 화풍 4종, 캐릭터 스타일 4종, 연출 4종.

만들기 화면 오른쪽 **출력 설정**에서 카드의 모양과 분위기를 정합니다. 처음에는 기본값 그대로 만들어 보고, 결과를 본 뒤 바꿔도 됩니다.



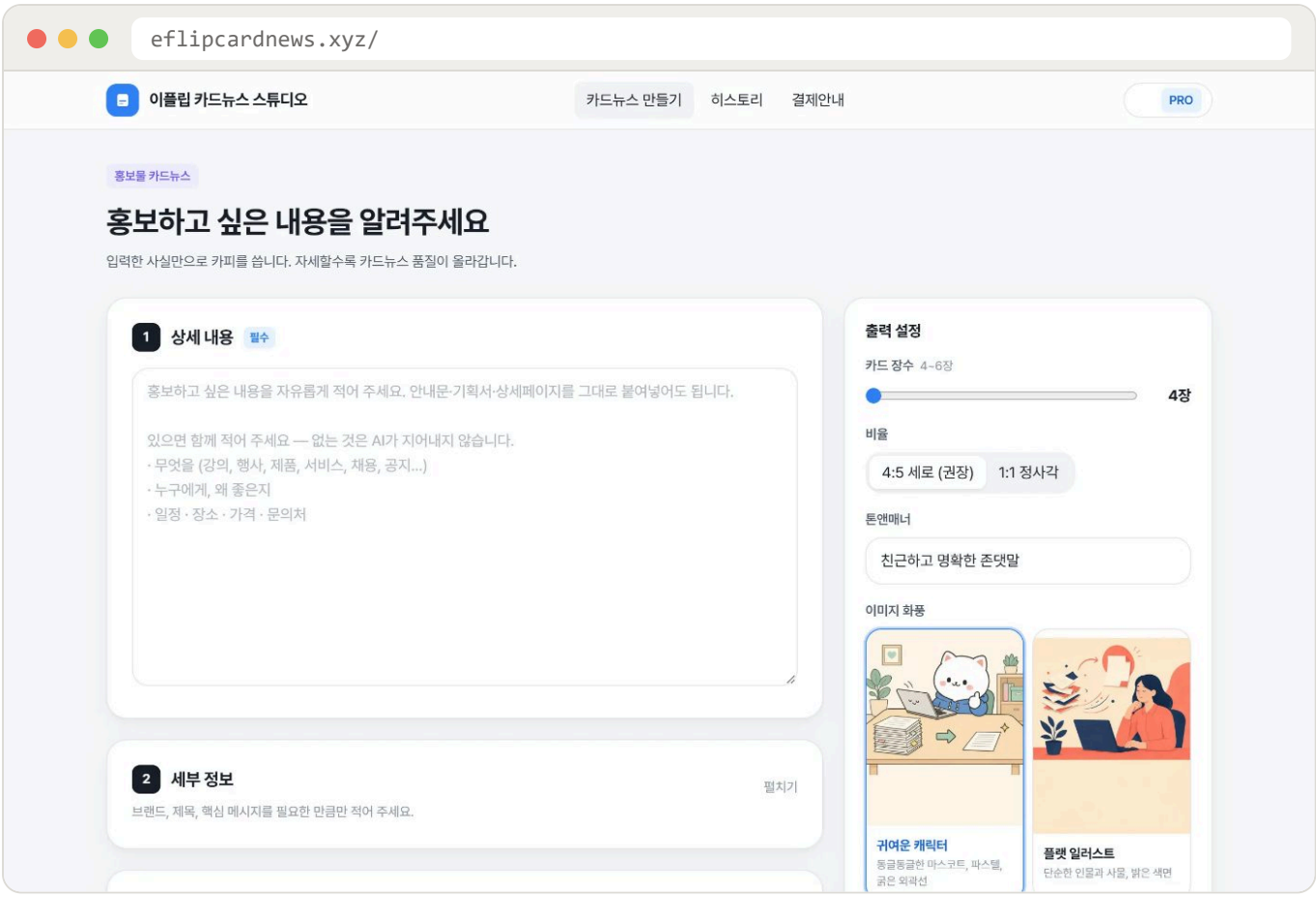
출력 설정 전체

화면 기준일 2026-10-15

장수·비율·말투

- **카드 장수** — 4~6장 가운데 고릅니다. 장수에 따라 크레딧이 달라집니다(4장 30 / 5장 35 / 6장 40).
- **비율** — 인스타그램 피드에 맞는 **4:5 세로(권장)** 또는 **1:1 정사각**입니다.
- **톤앤매너** — 친근하고 명확한 존댓말 / 전문적이고 신뢰감 있는 톤 / 위트 있고 가벼운 톤 / 차분한 뉴스 브리핑 톤.

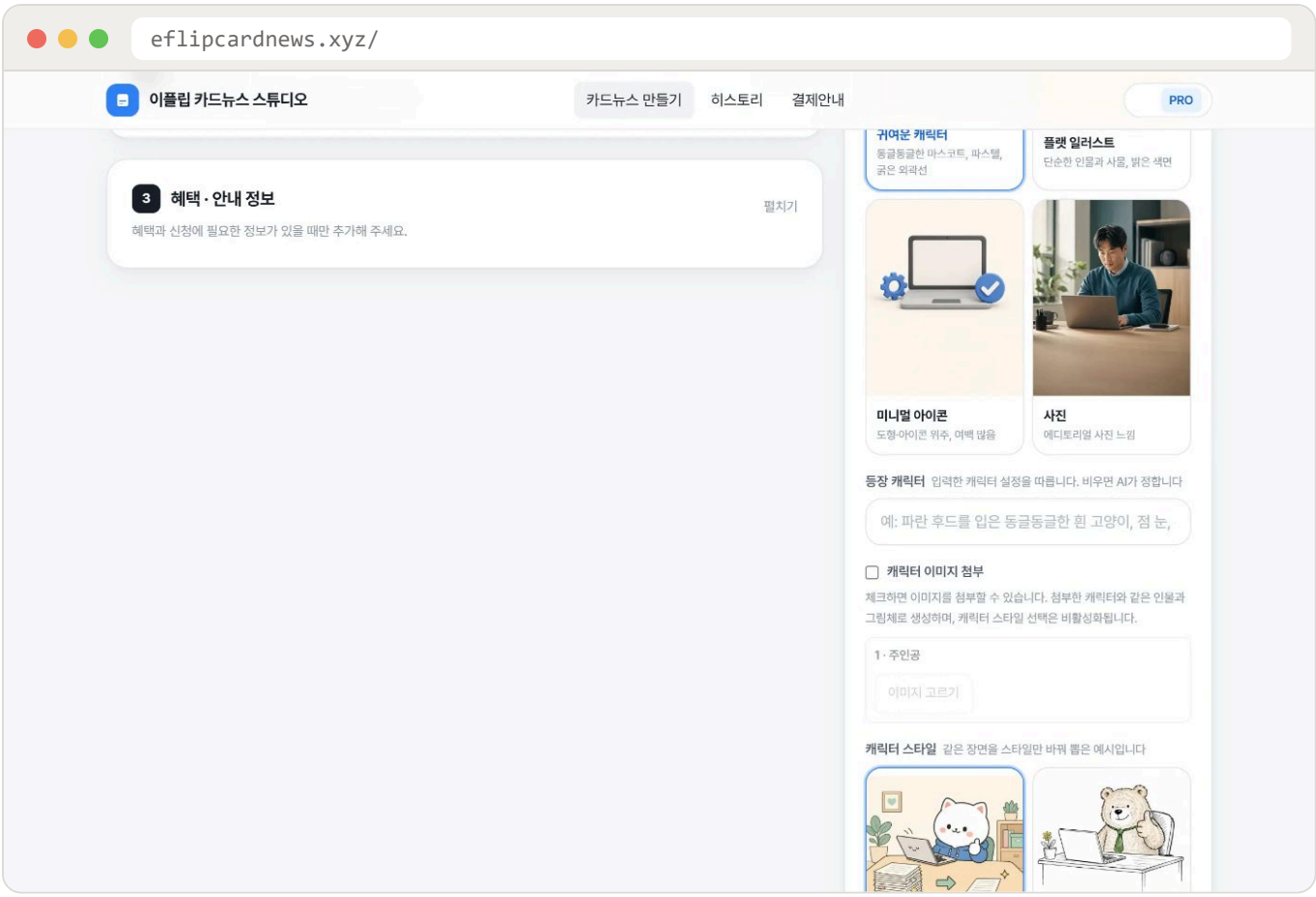
그림과 캐릭터



이미지 화풍 네 가지

화면 기준일 2026-10-15

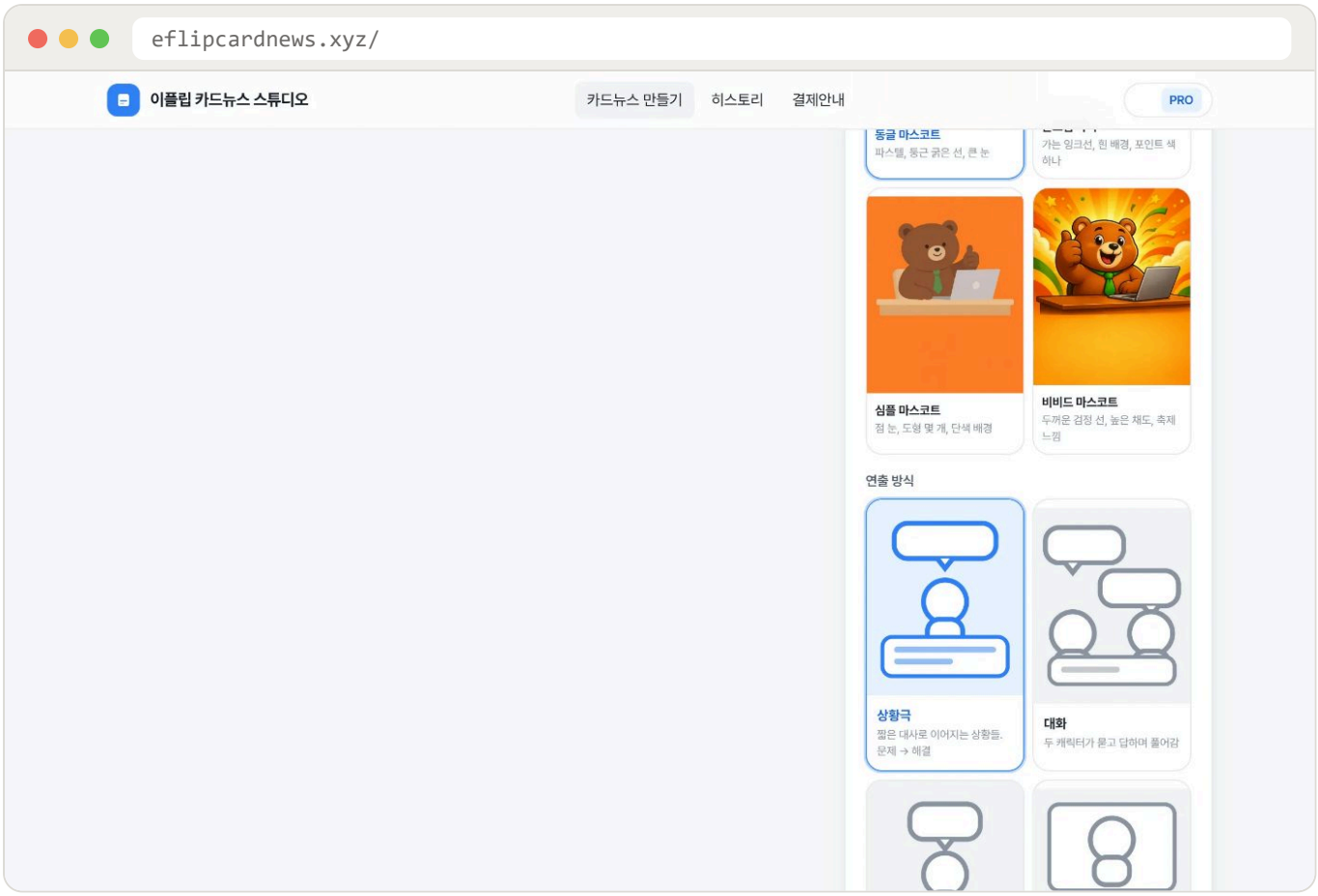
- **이미지 화풍** — 귀여운 캐릭터 / 플랫 일러스트 / 미니멀 아이콘 / 사진.
- **등장 캐릭터** — "파란 후드를 입은 흰 고양이"처럼 말로 설명합니다. 비우면 AI 가 정합니다.
- **캐릭터 스타일** — 동글 마스코트 / 손그림 낙서 / 심플 마스코트 / 비비드 마스코트.
- **캐릭터 이미지 첨부** — 체크하면 우리 캐릭터 그림을 올릴 수 있습니다. 올린 그림과 **같은 인물·같은 그림체**로 그리므로, 이때는 캐릭터 스타일을 고를 수 없게 바뀝니다.



등장 캐릭터, 캐릭터 이미지 첨부, 캐릭터 스타일 칸 화면 기준일 2026-10-15

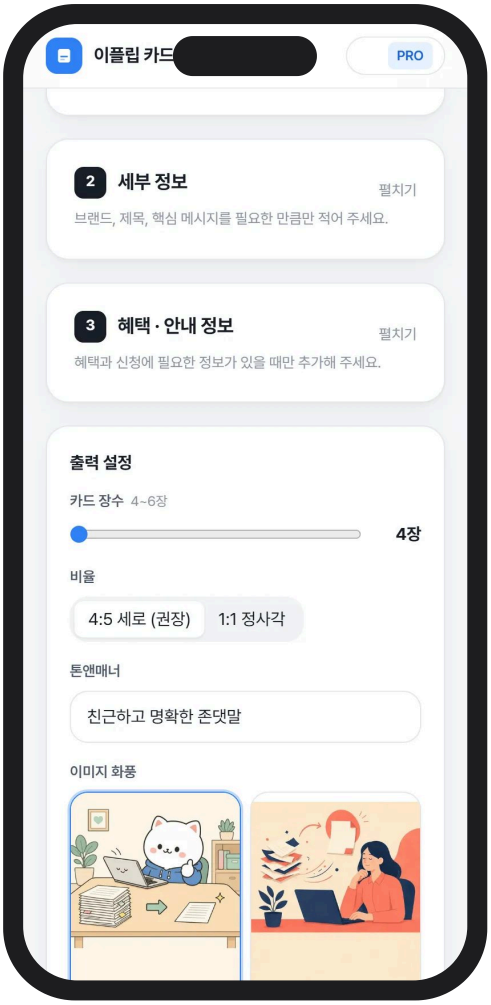
연출

- **연출 방식** — 상황극 / 대화 / 스토리텔링 / 설명.
- **연출 요청** — "신입 고양이가 야근하다 자동화를 배워 칼퇴하는 흐름으로"처럼 원하는 줄거리를 적습니다.



연출 방식, 연출 요청과 만들기 버튼

화면 기준일 2026-10-15



휴대폰 출력 설정 화면 기준일 2026-10-15

✓ 대화형에 그림 두 장

대화 연출에서 캐릭터 그림을 두 장 올리면 첫 번째가 주인공, 두 번째가 상대가 됩니다. 한 장만 올리면 주인공 생김새가 고정됩니다.

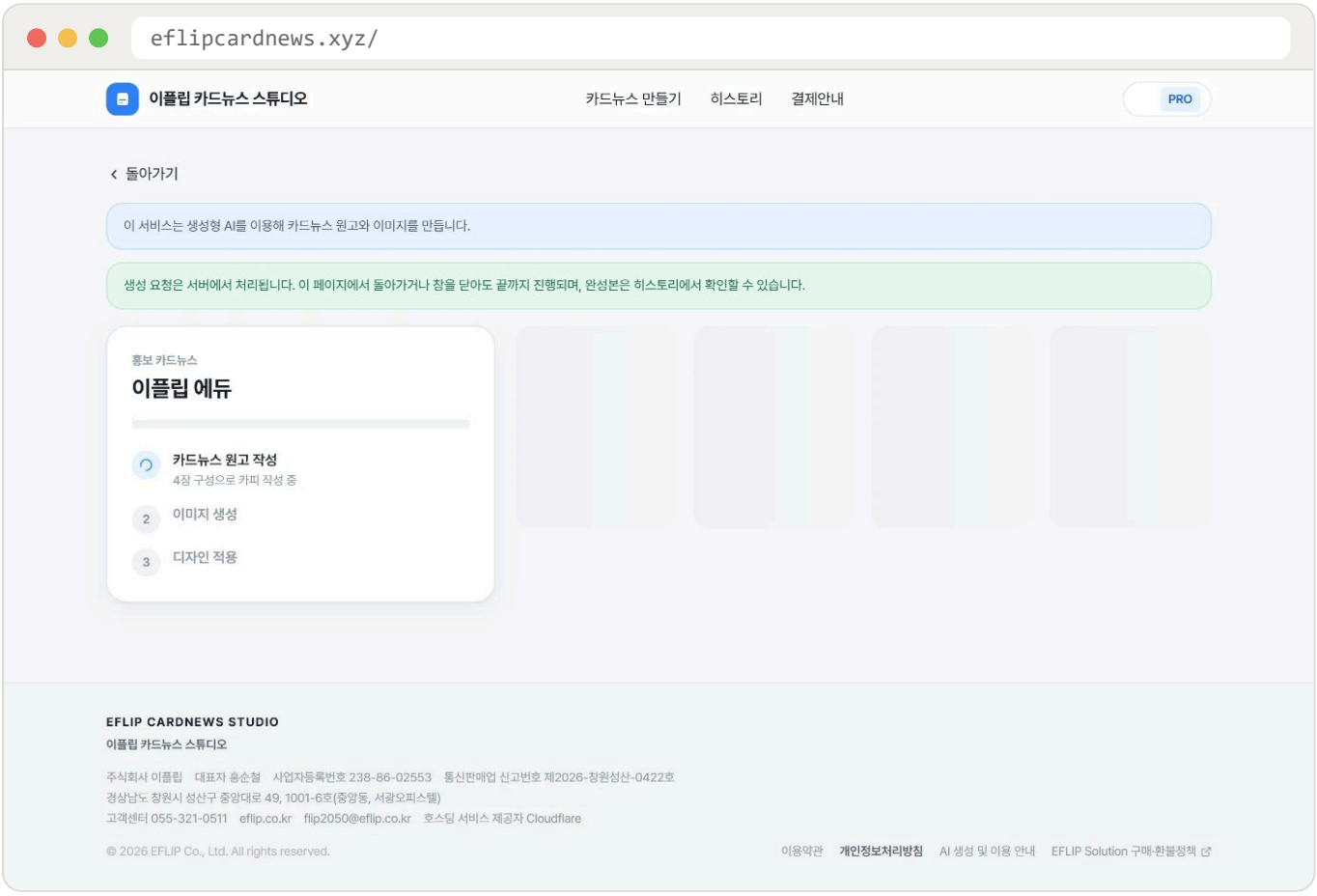
❺ 만들기 ③ 생성과 대기

갱신일 2026-10-16

> 버튼을 누르면 원고 → 이미지 순서로 약 2~5분. 끝나면 편집기로.

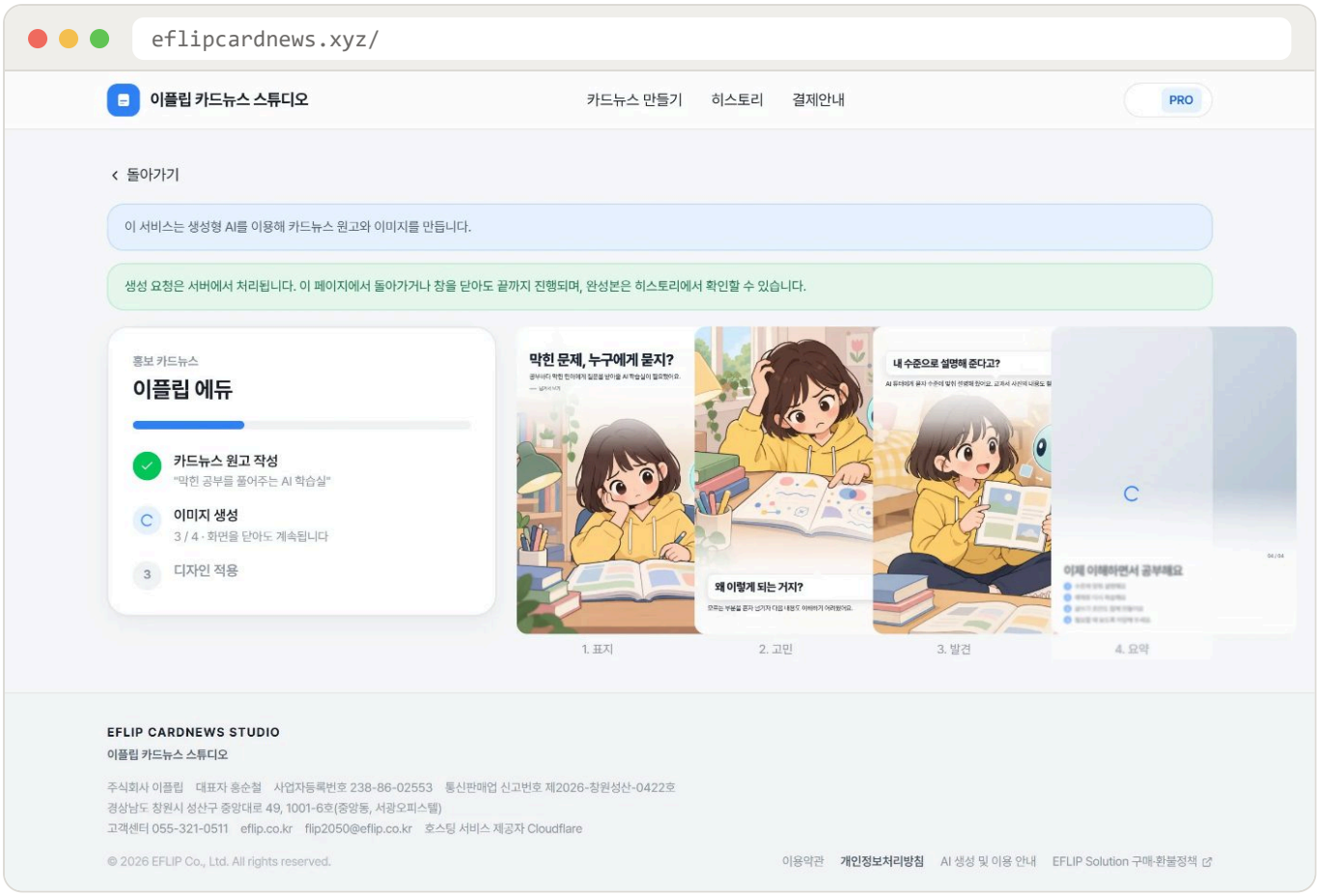
내용과 설정을 다 넣었으면 출력 설정 맨 아래 버튼을 누릅니다. 버튼에는 쓰일 크레딧이 함께 적혀 있어, 누르기 전에 비용을 확인할 수 있습니다.

1. **카드뉴스 만들기 · 30 크레딧** 버튼을 누릅니다. 5장이면 35, 6장이면 40 크레딧으로 표시됩니다.
2. AI 가 먼저 **원고를 쓰고**, 이어서 카드 장수만큼 **그림을 그립니다**. 버튼 아래 안내처럼 보통 **약 2~5분** 걸립니다.
3. 다 되면 편집기가 열리고, 만든 카드뉴스는 히스토리에 자동으로 저장됩니다.



생성 중 화면. 원고 작성과 이미지 생성 진행이 표시됩니다.

화면 기준일 2026-10-15



원고 작성 후 이미지 4장 중 3장이 완성된 상태입니다. 진행 표시를 확인하고 편집기가 열릴 때까지 기다려 주세요.

화면 기준일 2026-10-15

> **! 기다리는 동안 창을 닫지 마세요**
>
> 중간에 창을 닫거나 다른 주소로 옮기면 그림이 다 그려지지 않은 채 히스토리에 **미완료**로 남을 수 있습니다. 다른 일을 하려면 새 탭을 열어 주세요. → 히스토리 — 만든 카드뉴스

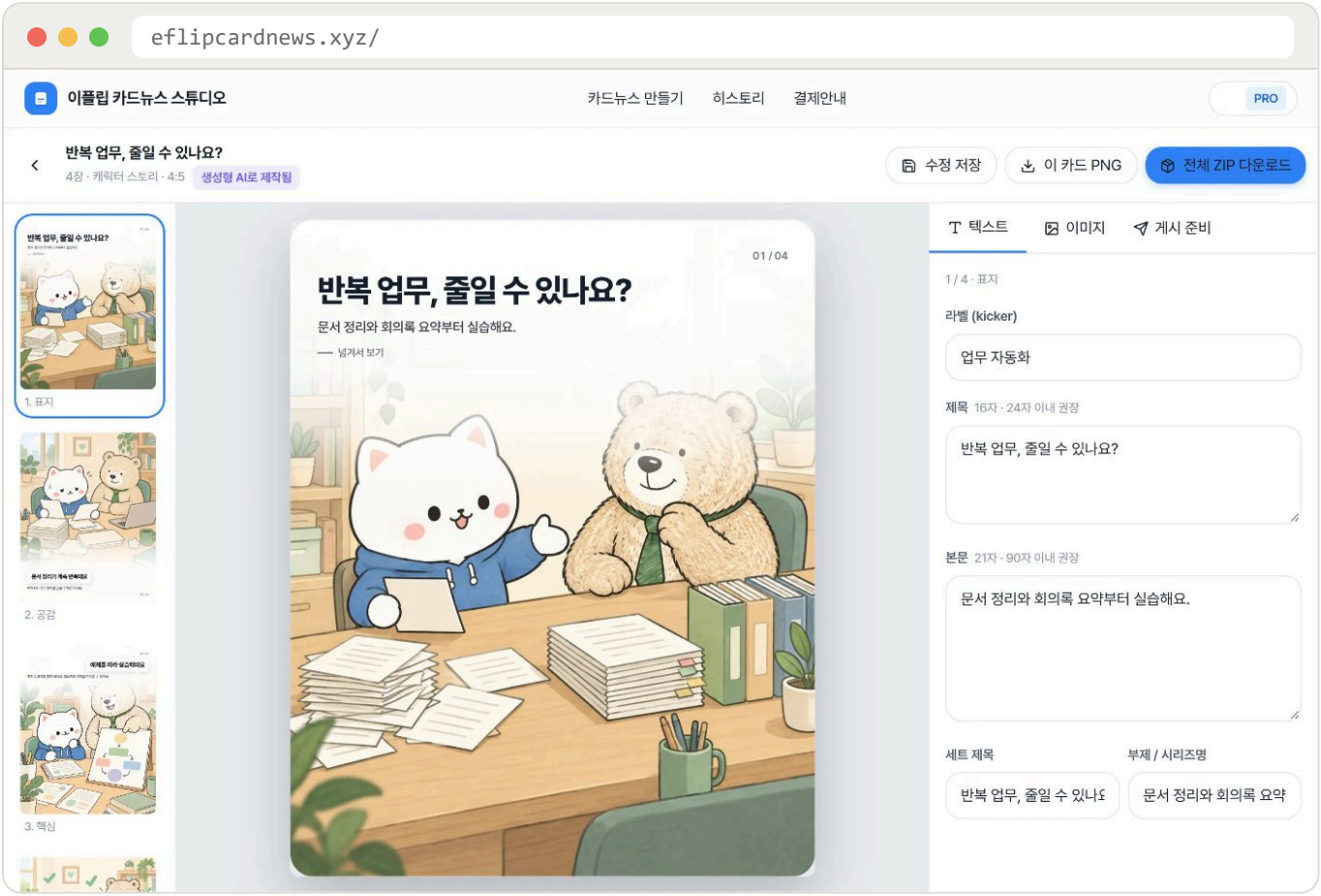
> ***i* 5분이 훨씬 넘게 걸리면**
>
> 사용하는 사람이 많을 때는 조금 더 걸릴 수 있습니다. 한참이 지나도 끝나지 않으면 히스토리에 기록이 생겼는지 먼저 확인하고, 크레딧이 어떻게 처리됐는지 궁금하면 고객센터(055-321-0511 · flip2050@eflip.co.kr)에 만든 시각과 함께 알려 주세요.

6 편집기 — 글 고치기

갱신일 2026-10-15

표지→공감→핵심→요약 구조. 라벨·제목(24자)·본문(90자)을 고치고 수정 저장.

카드뉴스의 글은 그림에 박혀 있지 않고 그림 위에 따로 얹혀 있습니다. 그래서 오타 하나, 날짜 하나도 **그림을 다시 만들지 않고** 편집기에서 바로 고칠 수 있습니다.



편집기 전체. 왼쪽 카드 목록, 가운데 미리보기, 오른쪽 편집 탭

화면 기준일 2026-10-15

화면 구성

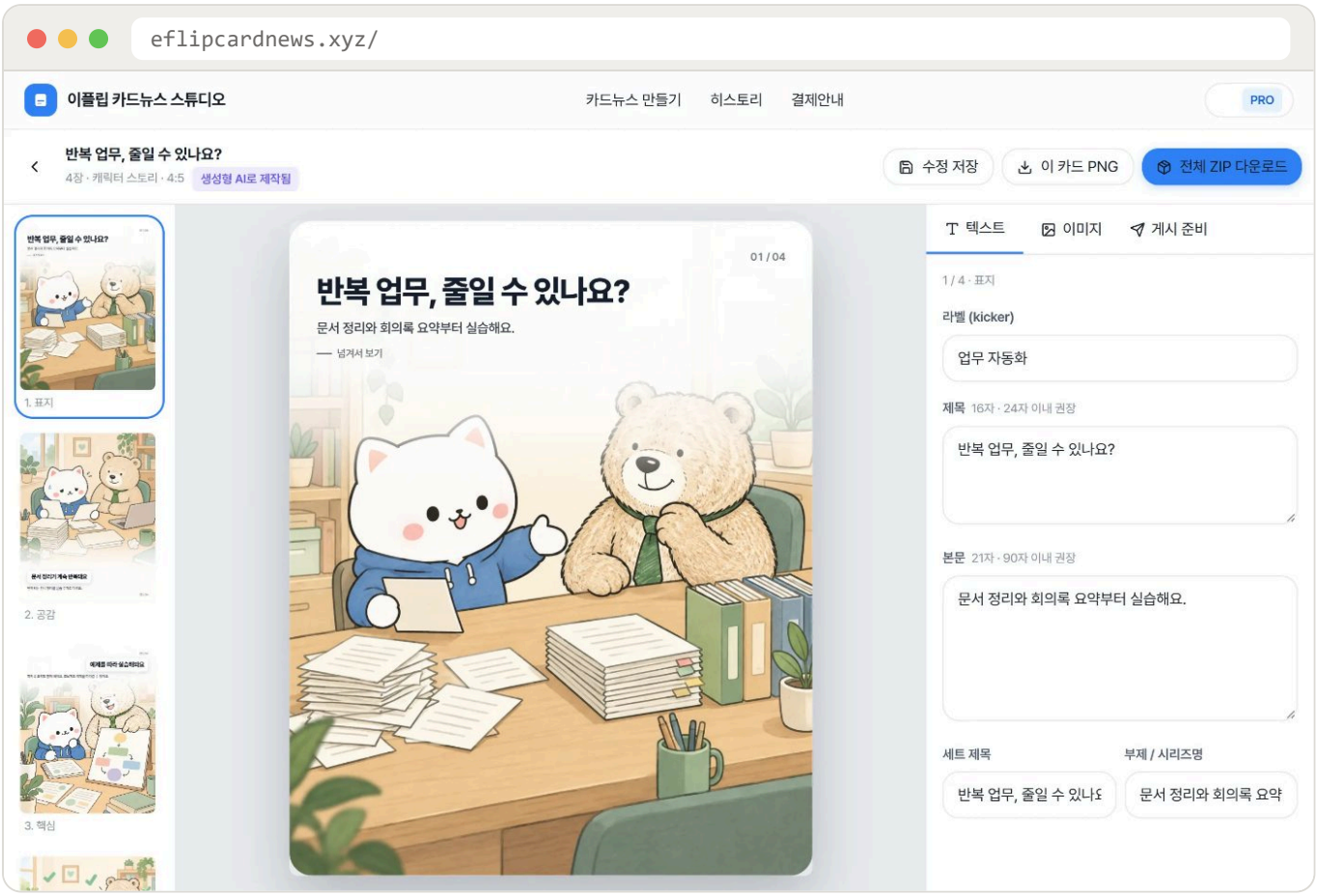
- **위쪽** — 세트 제목과 **수정 저장 / 이 카드 PNG / 전체 ZIP 다운로드** 버튼.
- **왼쪽** — 카드 목록. 카드는 **표지 → 공감 → 핵심 → 요약** 순서로 짜여 있습니다. 누르면 그 카드가 가운데에 보입니다.
- **오른쪽** — 텍스트 / 이미지 / 게시 준비 탭.

글 고치기

1. 왼쪽에서 고칠 카드를 누릅니다.
2. 오른쪽 **텍스트** 탭에서 **라벨**(제목 위 작은 글씨), **제목**, **본문**을 고칩니다. 고치는 대로 미리보기에 반영됩니다.

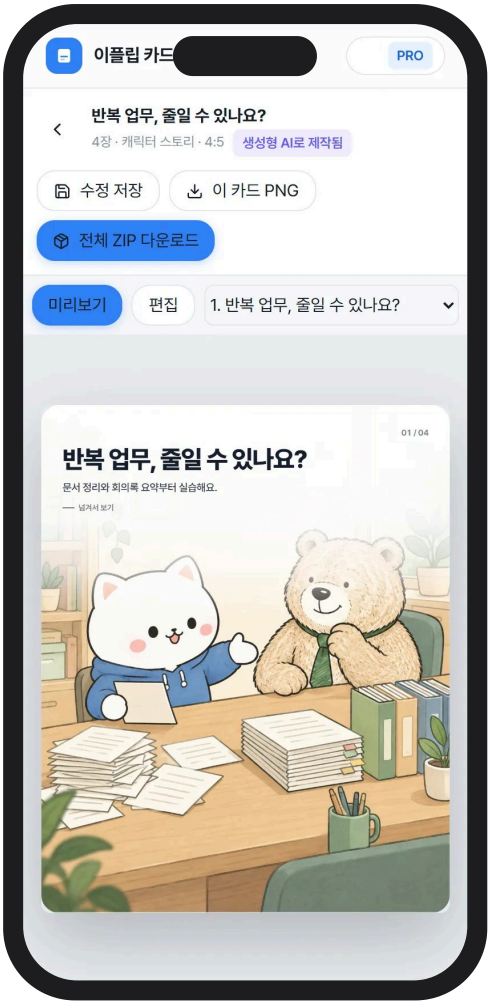
3 세트 전체에 해당하는 **세트 제목**과 **부제/시리즈명**도 같은 탭에서 고칩니다.

4 다 고쳤으면 위쪽 **수정 저장**을 누릅니다.



텍스트 탭. 라벨, 제목, 본문, 세트 제목, 부제/시리즈명 칸

화면 기준일 2026-10-15



휴대폰 편집기 화면 기준일 2026-10-15

✓ 글자 수 권장

제목은 **24자 이내**, 본문은 **90자 이내**를 권장합니다. 입력칸에 글자 수가 표시되니, 넘으면 줄여 주세요. 휴대폰 화면에서 한눈에 읽히는 길이입니다.

! 저장을 눌러야 남습니다

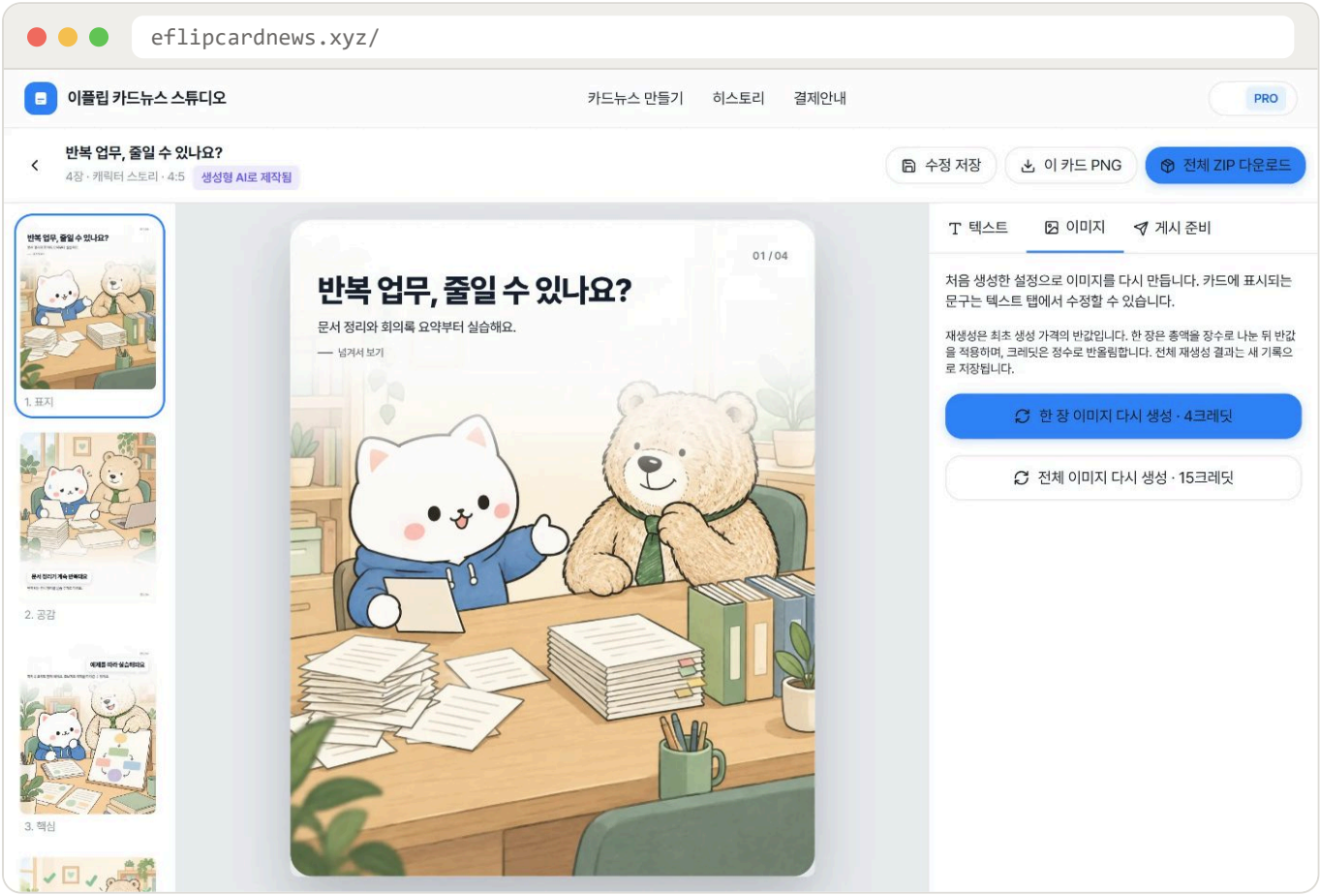
수정 저장을 누르지 않고 나가면 고친 글이 히스토리에 남지 않습니다. 내려받기 전에도 한 번 눌러 두세요.

❼ 편집기 — 그림 다시 만들기

갱신일 2026-10-15

> 한 장 4크레딧, 전체 반값. 전체 재생성은 새 기록으로 저장.

글은 마음대로 고칠 수 있지만, 그림이 마음에 들지 않을 때는 다시 그려야 합니다. 편집기 오른쪽 **이미지** 탭에서 합니다. 다시 그릴 때는 **처음 만들 때 고른 설정**(화풍·캐릭터·연출)을 그대로 씁니다.



이미지 탭. 한 장 다시 생성과 전체 다시 생성 버튼

화면 기준일 2026-10-15

두 가지 방법

1. **한 장 다시 생성** — 왼쪽에서 고른 카드 한 장만 새로 그립니다. 4장·5장 세트는 **4크레딧**, 6장 세트는 **3크레딧**입니다.
2. **전체 다시 생성** — 세트의 모든 카드를 새로 그립니다. 처음 만들 때의 **반값**입니다.

세트 장수	처음 만들기	전체 다시 생성	한 장 다시 생성
4장	30	15	4
5장	35	18	4
6장	40	20	3

✓ 한두 장만 어색하면

대부분 괜찮고 한두 장만 어색하다면 **한 장 다시 생성**이 쌉니다. 세트 전체 분위기가 마음에 들지 않을 때만 전체 다시 생성을 쓰세요.

! 전체 다시 생성은 새 기록입니다

전체 다시 생성한 결과는 원래 기록을 덮어쓰지 않고 **히스토리에 새 기록으로** 저장됩니다. 원본도 그대로 남으니, 둘을 비교한 뒤 필요 없는 쪽을 지우면 됩니다. → 히스토리 — 만든 카드뉴스

***i* 화풍이나 캐릭터를 바꾸고 싶다면**

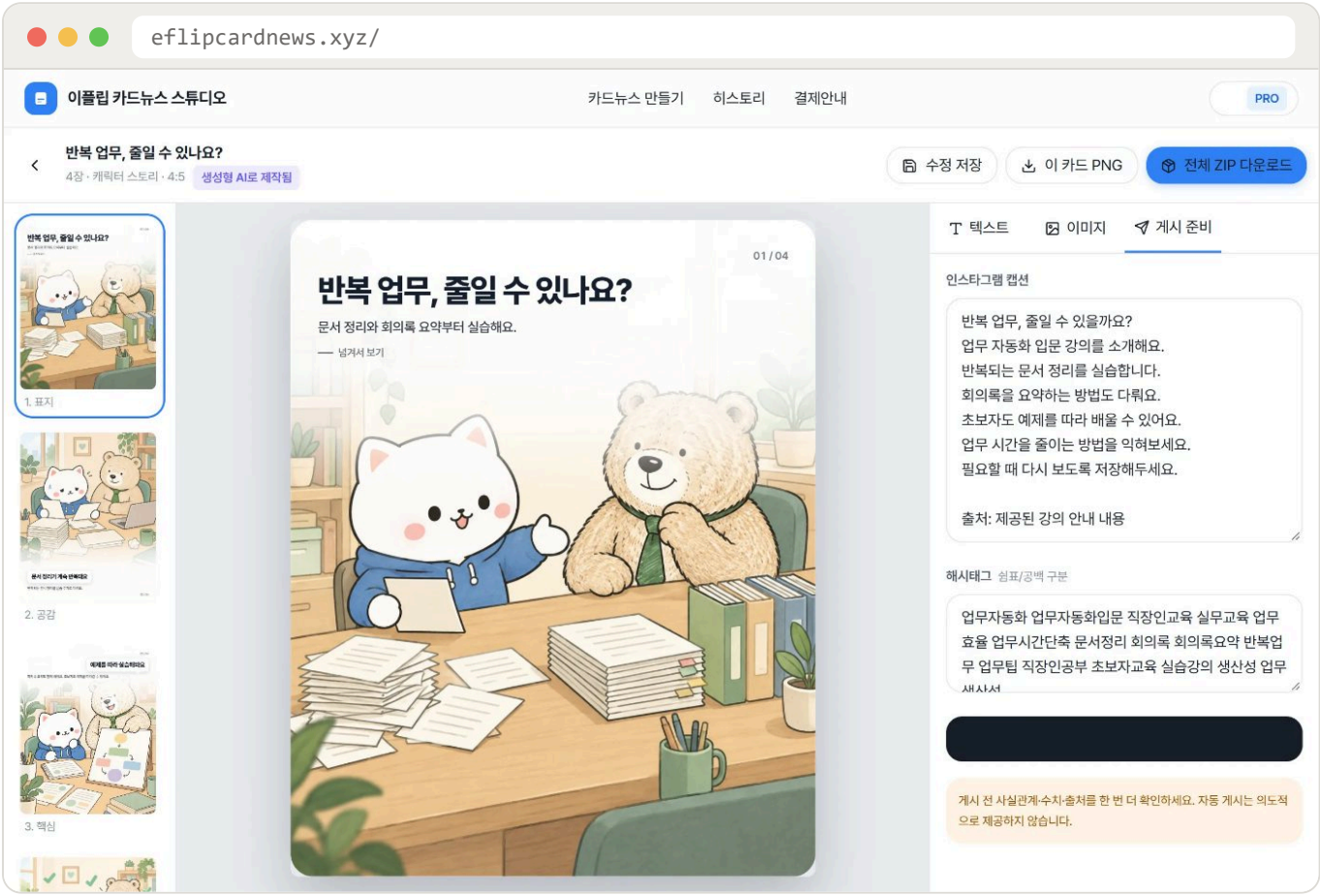
다시 생성은 처음 설정을 그대로 씁니다. 화풍·캐릭터·연출을 바꾸려면 만들기 화면에서 새로 만들어 주세요. → 만들기 ② 장수·화풍·캐릭터·연출

❽ 편집기 — 캡션·해시태그와 내려받기

갱신일 2026-10-15

> 게시 준비 탭에서 캡션+해시태그 복사, 이 카드 PNG 또는 전체 ZIP.

카드가 완성되면 인스타그램에 올릴 글까지 편집기에서 준비합니다. 오른쪽 **게시 준비** 탭에 AI 가 써 둔 캡션과 해시태그가 들어 있습니다.



게시 준비 탭. 캡션, 해시태그, 복사 버튼

화면 기준일 2026-10-15

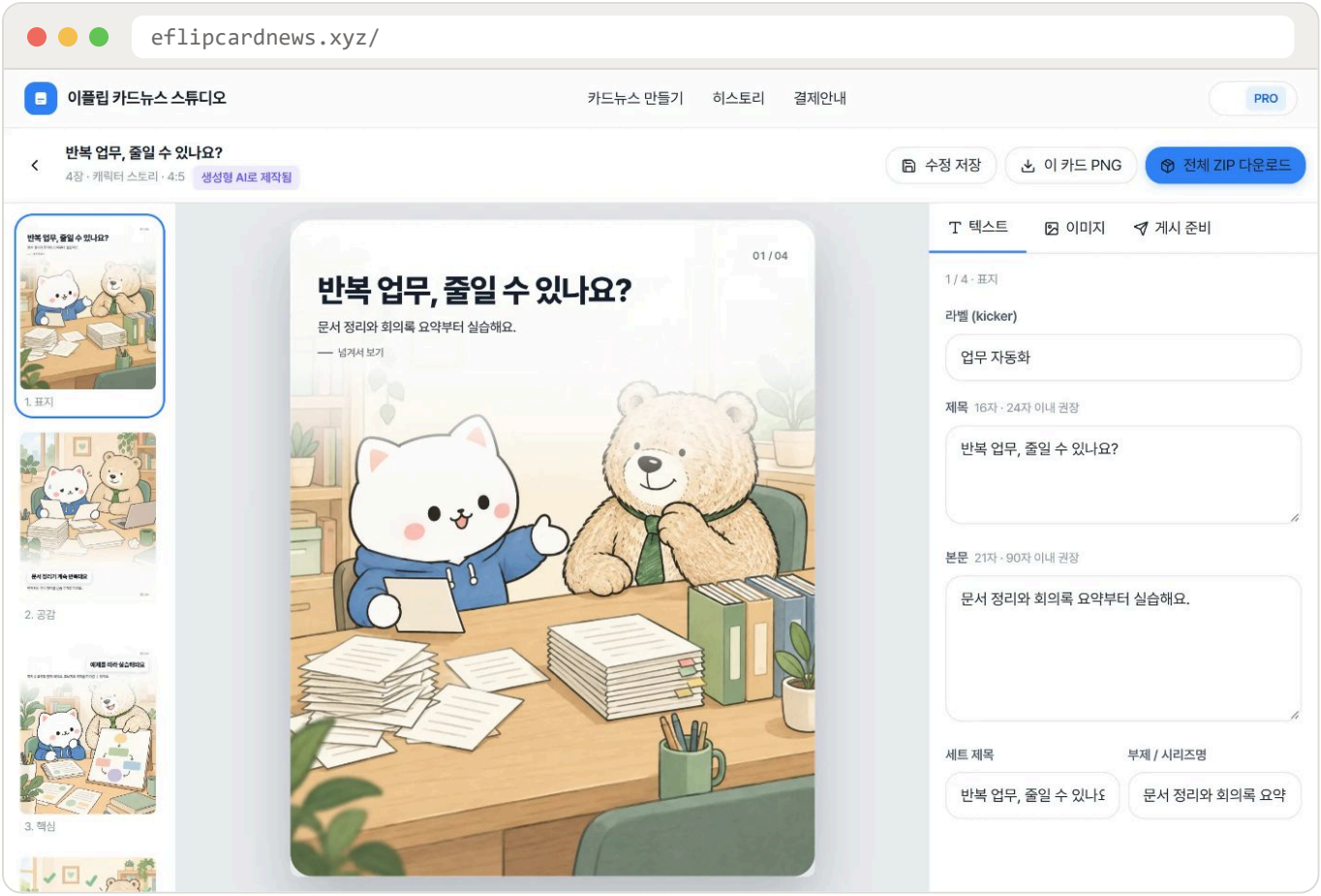
캡션과 해시태그

1. 편집기 오른쪽에서 **게시 준비** 탭을 누릅니다.
2. **캡션**과 **해시태그**를 읽어 보고 필요한 곳을 고칩니다. 캡션에는 출처 문구가 함께 들어 있습니다.
3. **캡션 + 해시태그 복사**를 누르면 둘이 한꺼번에 복사됩니다. 인스타그램 글쓰기 칸에 그대로 붙여넣으면 됩니다.

내려받기

편집기 위쪽 버튼 두 개로 받습니다.

- **이 카드 PNG** — 지금 보고 있는 카드 한 장만 이미지 파일로 받습니다.
- **전체 ZIP 다운로드** — 세트의 모든 카드를 한 파일로 묶어 받습니다.



편집기 위쪽에 수정 저장, 이 카드 PNG, 전체 ZIP 다운로드 버튼이 있습니다. 화면 기준일 2026-10-15

✓ 인스타그램에 올리는 순서

① 전체 ZIP 을 받아 압축을 풉니다. ② 인스타그램 새 게시물에서 여러 장을 **카드 순서대로** 고릅니다. ③ 복사해 둔 캡션과 해시태그를 붙여넣고 올립니다.

i 내려받기 전에 저장

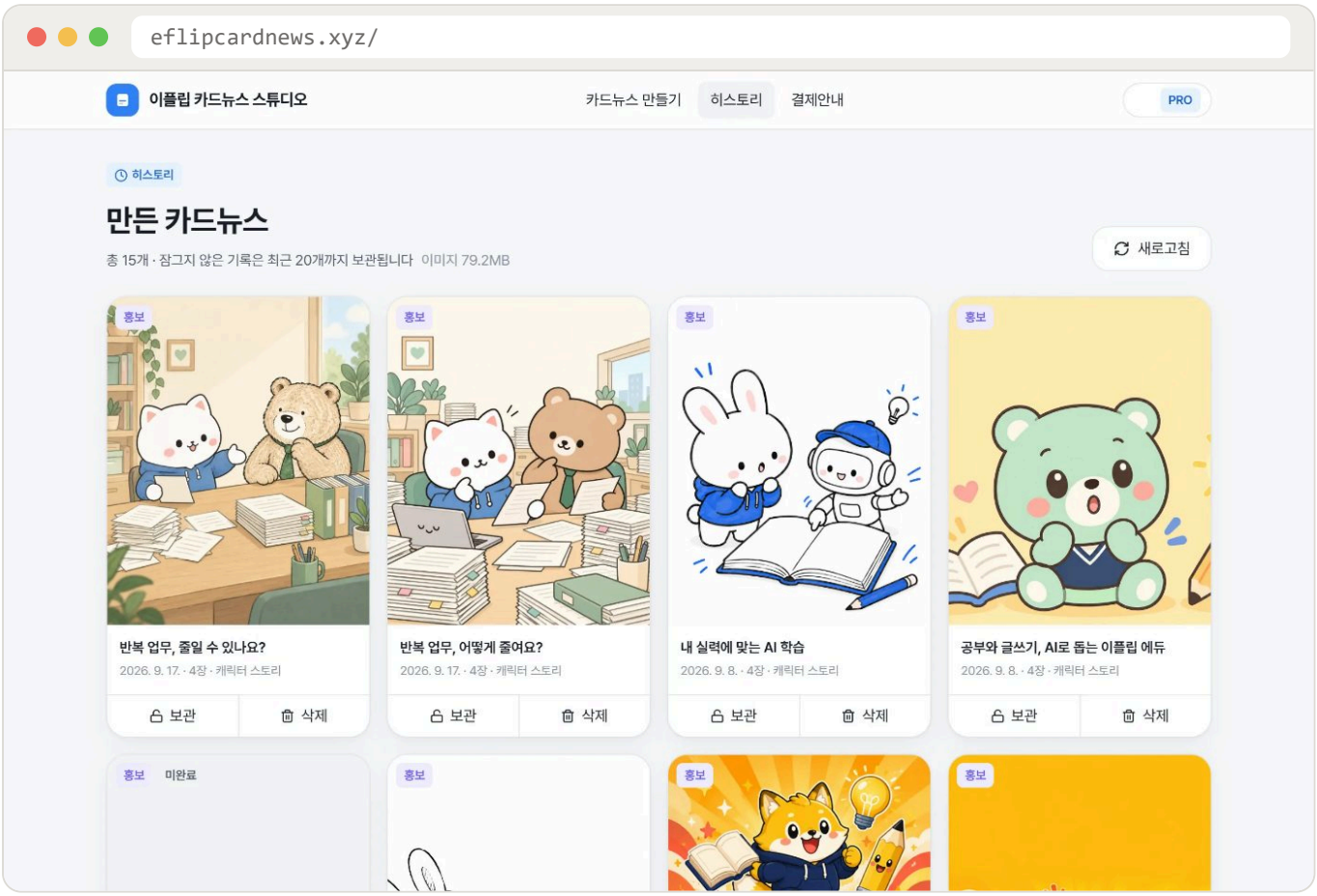
글을 고쳤다면 내려받기 전에 **수정 저장**을 먼저 눌러 주세요. → 편집기 — 글 고치기

❾ 히스토리 — 만든 카드뉴스

갱신일 2026-10-15

잠그지 않은 기록은 최근 20개. 보관(잠금)·삭제, 미완료 표시.

만든 카드뉴스는 따로 저장하지 않아도 **히스토리**에 모입니다. 헤더 메뉴의 **히스토리**를 누르면 "만든 카드뉴스" 목록이 열립니다.



히스토리 화면. 만든 카드뉴스 목록

화면 기준일 2026-10-15

목록 보는 법

- 맨 위에 **총 개수**, 보관 규칙, 쓰고 있는 이미지 용량이 보입니다. 방금 만든 것이 안 보이면 **새로고침**을 누릅니다.
- 항목마다 **제목, 만든 날짜, 장수, 스타일**이 적혀 있습니다.
- 항목을 누르면 그 카드뉴스의 편집기가 열립니다. 글을 다시 고치거나 다시 내려받을 수 있습니다. → 편집기 — 글 고치기

보관과 삭제

1. **보관** — 기록을 잠급니다. 잠근 기록은 자동으로 지워지지 않습니다.
2. **삭제** — 필요 없는 기록을 지웁니다.



휴대폰 히스토리 화면 기준일 2026-10-15

! 잠그지 않은 기록은 최근 20개만

잠그지 않은 기록은 **최근 20개**까지만 남고, 그보다 오래된 것은 차례로 사라집니다. 계속 쓸 카드뉴스는 **보관**으로 잠가 두세요.

***i* "이미지 없음 · 미완료" 항목**

생성 도중 창을 닫는 등으로 그림이 다 만들어지지 않은 기록은 이렇게 표시됩니다. 필요 없으면 삭제하고 새로 만들어 주세요. → 만들기 ③ 생성과 대기

⑩ 크레딧과 결제 안내

갱신일 2026-10-15

장수별 가격, 재생성 반값, 결제는 솔루션 네이버 스토어.

카드뉴스는 EFLIP 솔루션의 크레딧을 그대로 씁니다. 솔루션의 다른 연동 앱과 **같은 잔액**에서 빠지며, 카드뉴스를 만들려면 **BASIC 또는 PRO 이용권**이 있어야 합니다. → BASIC과 PRO — 무엇이 다른가

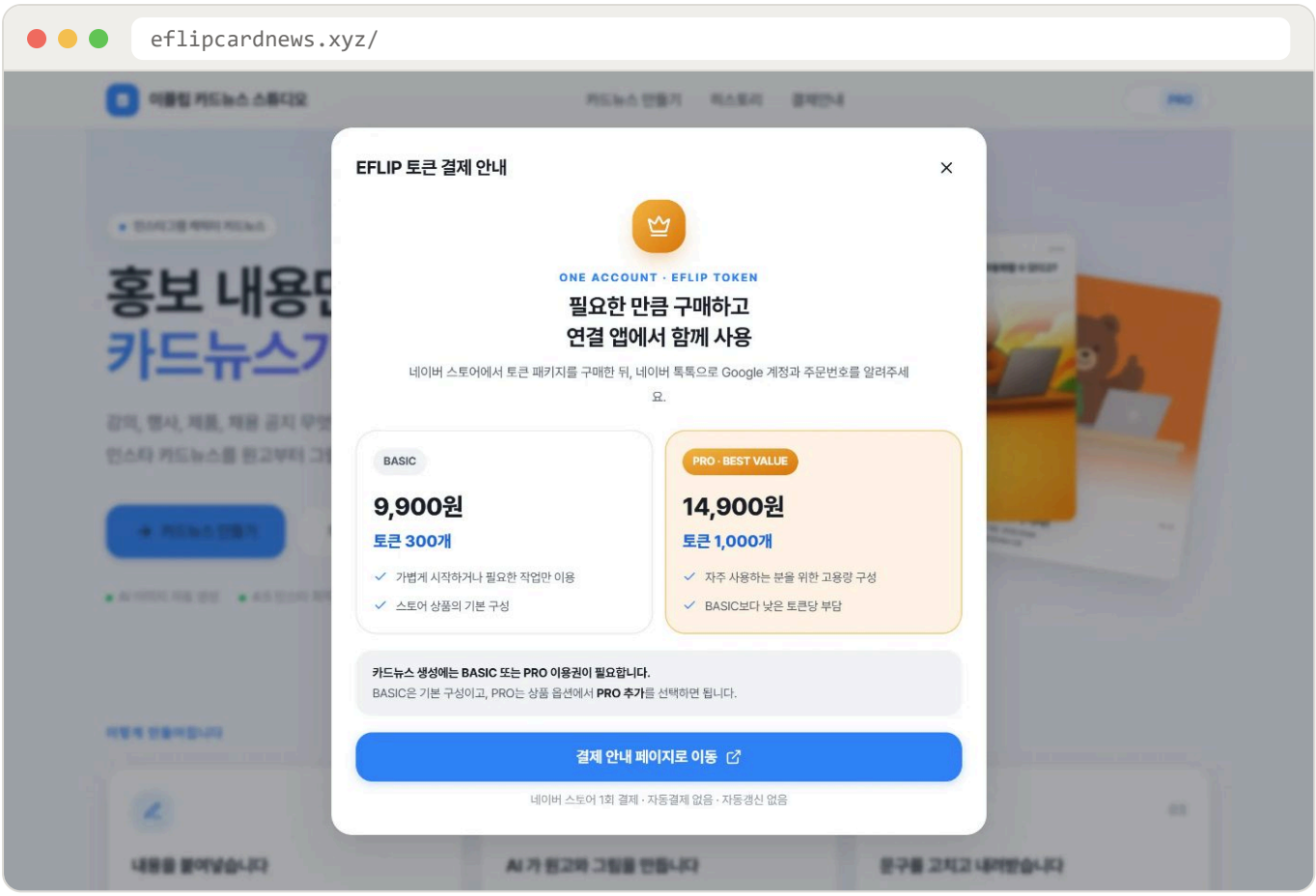
얼마나 드나

세트 장수	처음 만들기	전체 다시 생성	한 장 다시 생성
4장	30	15	4
5장	35	18	4
6장	40	20	3

글을 고치고, 캡션을 복사하고, PNG·ZIP 으로 내려받는 데는 크레딧이 들지 않습니다. 남은 크레딧은 헤더 오른쪽 등급 버튼에서 봅니다. → 구글 로그인과 PRO 표시

결제안내 창

헤더의 **결제안내**를 누르면 "EFLIP 토큰 결제 안내" 창이 열립니다. 필요한 만큼 구매해 연결된 앱에서 함께 쓰는 방식입니다.



결제안내 창. 토큰 패키지와 결제 안내 페이지로 가는 버튼 화면 기준일 2026-10-15

1. 창에서 BASIC(9,900원 · 토큰 300개)과 PRO(14,900원 · 토큰 1,000개)를 비교합니다.
2. **결제 안내 페이지로 이동**을 누르면 솔루션 사이트로 넘어갑니다.
3. 네이버 스토어에서 결제한 뒤, 네이버 톡톡으로 구글 계정 이메일과 주문번호를 보냅니다. 자세한 절차는 → 구매 절차 — 네이버 스토어에서 결제

> ***i* "토큰"과 "크레딧"은 같은 것입니다**
>
> 결제안내 창과 솔루션에서는 "토큰", 카드뉴스 화면에서는 "크레딧"이라고 부르지만 같은 잔액입니다. 1회 결제이며 자동결제·자동갱신은 없습니다.

⓫ 자주 묻는 질문

갱신일 2026-10-15

캐릭터 고정, 사실만 쓰는 이유, 생성 실패, 상업 이용.

카드마다 캐릭터가 같게 나오나요?

한 세트 안에서는 같은 캐릭터가 나오도록 그립니다. 생김새를 확실히 고정하고 싶으면 출력 설정에서 **캐릭터 이미지 첨부**를 체크하고 우리 캐릭터 그림을 올려 주세요. → 만들기 ② 장수·화풍·캐릭터·연출

왜 제가 적지 않은 내용은 안 나오나요?

홍보물에 틀린 날짜나 가격이 들어가면 바로 문제가 되기 때문에, AI 는 **입력한 사실만으로** 원고를 씁니다. 꼭 들어가야 할 정보는 혜택·안내 정보 칸에 직접 적어 주세요. → 만들기 ① 홍보 내용 넣기

글자가 그림과 겹치거나 오타가 있어요.

글은 그림 위에 따로 얹혀 있어 편집기 텍스트 탭에서 바로 고칠 수 있습니다. 문장을 짧게 줄이면 겹침도 줄어듭니다. → 편집기 — 글 고치기

그림 한 장만 마음에 안 들어요.

이미지 탭의 **한 장 다시 생성**으로 그 카드만 새로 그립니다(3~4크레딧). → 편집기 — 그림 다시 만들기

생성이 5분 넘게 끝나지 않아요.

창을 닫지 말고 조금 더 기다려 주세요. 그래도 끝나지 않으면 히스토리에서 기록을 확인하고, 크레딧 처리가 궁금하면 고객센터(055-321-0511 · flip2050@eflip.co.kr)에 만든 시각을 알려 주세요. → 만들기 ③ 생성과 대기

만든 카드뉴스를 사업 홍보에 써도 되나요?

이용 범위와 저작권 조건은 이용약관과 AI 생성 및 이용 안내 페이지에 적힌 내용을 따릅니다. 올리기 전에 해당 안내를 확인해 주세요.

환불은 어떻게 하나요?

크레딧(토큰) 환불은 EFLIP 솔루션의 환불 정책을 따릅니다. → 주문 취소와 환불